

授業科目及び単位数

(1)工科学部 情報工学科

科目区分	授業科目の名称	配当年次	単位数	必修・選択	授業形態	備考	
基礎科目	シグロ ンパ ル コ ミ ュ ニ ケ ー	英語コミュニケーションⅠa	1前	2	必修	演習	
		英語コミュニケーションⅠb	1後	2	必修	演習	
		英語コミュニケーションⅡa	2前	2	必修	演習	
		英語コミュニケーションⅡb	2後	1	必修	演習	
		英語コミュニケーションⅢa	3前	2	必修	演習	
		英語コミュニケーションⅢb	3後	1	必修	演習	
		英語コミュニケーションⅣ	4前	1	必修	演習	
	科 目 ス キ ル コ ミ ニ ヨ ン	生活言語コミュニケーション論	1後	1	必修	演習	
	科 目 倫 理	社会と倫理	1後	2	必修	講義	
	基 盤 科 目	資源としての文化	1前	2	必修	講義	
経済学入門		1前	2	必修	講義		
国際関係論		1後	2	必修	講義		
職業 専 門 科 目	実 習 科 目	臨地実務実習Ⅰ	2通	5	必修	実習	臨地実務実習
		臨地実務実習Ⅱ	3通	7.5	必修	実習	臨地実務実習
		臨地実務実習Ⅲ	4通	7.5	必修	実習	臨地実務実習
		地域共生ソリューション開発Ⅰ	3後	2	必修	実習	
		地域共生ソリューション開発Ⅱ	4前	4	必修	実習	
	実 習 科 目 A 群	人工知能システム開発実習	2前	3	選択	実習	
		人工知能システム社会応用	3前	3	選択	実習	
		人工知能サービスビジネス応用	3後	2	選択	実習	
	実 習 科 目 B 群	IoTシステム開発実習	2前	3	選択	実習	
		IoTシステム社会応用	3前	3	選択	実習	
		IoTサービスデザインビジネス応用	3後	2	選択	実習	
	実 習 科 目 C 群	組込みシステム開発実習	2前	3	選択	実習	
		自動制御システム社会応用	3前	3	選択	実習	
		ロボットサービスビジネス応用	3後	2	選択	実習	
	講 義 ・ 演 習 科 目	情報工学概論	1前	2	必修	講義	
		デザインエンジニアリング概論	1前	3	必修	演習 ※講義	
		ソフトウェア開発基礎	1前	3	必修	演習 ※講義	
		エレクトロニクス工学	1前	3	必修	演習 ※講義	
		コンピュータシステム	1前	2	必修	講義	
		情報数学	1後	2	必修	講義	
		線形代数	1後	2	必修	講義	
		解析学	1後	2	必修	講義	
		物理解析基礎	1後	2	必修	講義	
		組込みプログラミング	1後	3	必修	演習 ※講義	
		Pythonプログラミング	1後	1.5	必修	演習 ※講義	
		オペレーティングシステム	1後	1.5	必修	演習 ※講義	
		確率統計論	2前	2	必修	講義	
		線形システム基礎	2前	2	必修	講義	
		計算科学	2前	1.5	必修	演習 ※講義	
		電子回路演習	2前	1.5	必修	演習 ※講義	
データベース基礎と応用		2前	2	必修	講義		
情報技術者倫理		2後	2	必修	講義		
技術英語		3前	2	必修	講義		
ソフトウェアシステム開発		3前	2	必修	演習		
情報セキュリティ	3前	2	必修	講義			
徳倫理と志向性	4後	2	必修	講義			

授業科目及び単位数

(1)工科学部 情報工学科

科目区分		授業科目の名称	配当年次	単位数	必修・選択	授業形態	備考
職業専門科目	講義・演習科目A群	知的システム	2前	1.5	選択	演習 ※講義	
		人工知能数学	2前	1.5	選択	演習 ※講義	
		機械学習	2後	2	選択	演習	
		画像・音声認識	2後	2	選択	演習	
		深層学習	3前	2	選択	演習	
		自然言語処理	3前	1.5	選択	演習 ※講義	
	講義・演習科目B群	IoTネットワーク	2後	1.5	選択	演習 ※講義	
		スマートデバイスプログラミング	2後	1	選択	演習	
		マイコンプログラミング	2後	1	選択	演習	
		サーバ・ネットワーク	3前	1.5	選択	演習 ※講義	
		IoTシステムプログラミング	3前	2	選択	演習	
	講義・演習科目C群	材料力学・材料工学	2後	2	選択	講義	
		機械設計	2後	2	選択	演習	
		ロボット機構	3前	2	選択	演習	
		ロボット制御	3前	2	選択	演習	
科目講義・演習A・B群共通科目	データ解析	3前	1.5	選択	演習 ※講義		
	制御工学基礎	2前	2	選択	講義		
展開科目	センサ・アクチュエータ	2前	2	選択	講義		
	関西産業史	1前	1.5	必修	演習 ※講義		
	経営学総論	1前	2	必修	講義		
	地域ビジネスネットワーク論	1後	1.5	必修	演習 ※講義		
	地域共創デザイン実習	2通	6	必修	実習		
	知的財産権論	2後	2	必修	講義		
	アジア・マーケティング	3前	2	必修	講義		
	未来洞察による地域デザイン	3後	1.5	必修	演習 ※講義		
	ビジネスモデルの変革	3後	2	必修	講義		
イノベーションマネジメント	4前	2	必修	講義			
総合科目	卒業研究制作	4通	4	必修	演習		

授業科目及び単位数

(2)工科学部 デジタルエンタテインメント学科

科目区分		授業科目の名称	配当年次	単位数	必修・選択	授業形態	備考
基礎科目	シグロ ン科 目バ ル コ ミ ュ ニ ケ ー	英語コミュニケーションⅠa	1前	2	必修	演習	
		英語コミュニケーションⅠb	1後	2	必修	演習	
		英語コミュニケーションⅡa	2前	2	必修	演習	
		英語コミュニケーションⅡb	2後	1	必修	演習	
		英語コミュニケーションⅢa	3前	2	必修	演習	
		英語コミュニケーションⅢb	3後	1	必修	演習	
		英語コミュニケーションⅣ	4前	1	必修	演習	
	科 目 ス キ ル コ ミ ュ ニ ケ ー	生活言語コミュニケーション論	1後	1	必修	演習	
	科 目 倫 理	社会と倫理	1後	2	必修	講義	
	基 盤 科 目	資源としての文化	1前	2	必修	講義	
経済学入門		1前	2	必修	講義		
国際関係論		1後	2	必修	講義		
職業専門科目	実 習 科 目	臨地実務実習Ⅰ	2通	5	必修	実習	臨地実務実習
		臨地実務実習Ⅱ	3通	7.5	必修	実習	臨地実務実習
		臨地実務実習Ⅲ	4通	7.5	必修	実習	臨地実務実習
		ビジネスデジタルコンテンツ制作	3通	6	必修	実習	
		地域デジタルコンテンツ実習	4前	3	必修	実習	
	A 群 実 習 科 目	ゲームコンテンツ実習Ⅰ	2前	3	選択	実習	
		ゲームコンテンツ実習Ⅱ	2後	2	選択	実習	
	B 群 実 習 科 目	デジタル映像コンテンツ制作Ⅰ	2前	3	選択	実習	
		デジタル映像コンテンツ制作Ⅱ	2後	2	選択	実習	
	講 義 ・ 演 習 科 目	コンテンツデザイン概論	1前	2	必修	講義	
		コンピュータグラフィックスⅠ	1前	2	必修	講義	
		電子情報工学概論	1前	2	必修	講義	
		ゲーム構成論	1前	2	必修	講義	
		ゲームプログラミング基礎	1前	3	必修	演習 ※講義	
		デジタル造形Ⅰ	1前	3	必修	演習 ※講義	
		CGデザイン基礎	1前	1.5	必修	演習 ※講義	
		線形代数	1後	2	必修	講義	
		解析学	1後	2	必修	講義	
		コンピュータグラフィックスⅡ	1後	2	必修	講義	
		ゲームデザイン論	1後	1.5	必修	演習 ※講義	
		Python言語	1後	1.5	必修	演習 ※講義	
		デジタル造形Ⅱ	1後	3	必修	演習 ※講義	
		デジタル映像制作Ⅰ	1後	1.5	必修	演習 ※講義	
		統計論	2前	2	必修	講義	
		CGシミュレーション	2前	2	必修	講義	
		ゲームアルゴリズム	2前	2	必修	講義	
		ゲームエンジンプログラミング	2前	1.5	必修	演習 ※講義	
		情報技術者倫理	2後	2	必修	講義	
		技術英語	3前	2	必修	講義	
		ゲームAI	3前	1.5	必修	演習 ※講義	
エンタテインメント設計		3前	1.5	必修	演習 ※講義		
徳倫理と志向性		4後	2	必修	講義		

授業科目及び単位数

(2)工科学部 デジタルエンタテインメント学科

科目区分		授業科目の名称	配当年次	単位数	必修・選択	授業形態	備考
職業専門科目	講義・演習科目A群	オブジェクト指向プログラミング	2前	3	選択	演習 ※講義	
		ゲームプログラミングⅠ	2後	1.5	選択	演習 ※講義	
		ゲームデザイン実践演習	2後	1	選択	演習	
		ゲームプログラミングⅡ	3前	1.5	選択	演習 ※講義	
		ゲームプログラミングⅢ	3後	1	選択	演習	
		戦略アルゴリズム	3後	3	選択	演習 ※講義	
	群習講義科目・B演	デジタル映像制作Ⅱ	2前	3	選択	演習 ※講義	
		デジタルキャラクタ実践演習	2後	3	選択	演習 ※講義	
		CGアニメーション総合演習	3後	1	選択	演習	
	共通講義・演習科目A・B群	コンテンツ制作マネジメント	2前	2	選択	講義	
		映像論	2前	2	選択	講義	
		インターフェースデザイン	3前	1	選択	演習	
		ゲームハード概論	3前	1.5	選択	演習 ※講義	
展開科目	関西産業史	1前	1.5	必修	演習 ※講義		
	経営学総論	1前	2	必修	講義		
	地域ビジネスネットワーク論	1後	1.5	必修	演習 ※講義		
	地域共創デザイン実習	2通	6	必修	実習		
	知的財産権論	2後	2	必修	講義		
	アジア・マーケティング	2後	2	必修	講義		
	未来洞察による地域デザイン	3後	1.5	必修	演習 ※講義		
	ビジネスモデルの変革	3後	2	必修	講義		
イノベーションマネジメント	4前	2	必修	講義			
総合科目	卒業研究制作	4通	4	必修	演習		

授業科目及び単位数

(3)別科 国家資格別科(1年制)

科目区分	授業科目の名称	配当年次	単位数	必修・選択	授業形態	備考
専門科目	コンピュータ基礎	1前	2	必修	講義	
	アルゴリズムⅠ	1前	3	必修	演習	
	アルゴリズムⅡ	1後	3	必修	演習	
	システムデザイン	1前	3	必修	演習 ※講義	
	コンピュータシステム	1前	6	必修	演習 ※講義	
	プログラム言語Ⅰ	1前	3	必修	演習	
	プログラム言語Ⅱ	1後	3	必修	演習	
	ネットワーク技術	1後	3	必修	演習 ※講義	
	データベース技術	1後	3	選択	演習 ※講義	
	情報マネジメント	1前	3	選択	演習 ※講義	
	情報化と経営	1前	4	必修	講義	